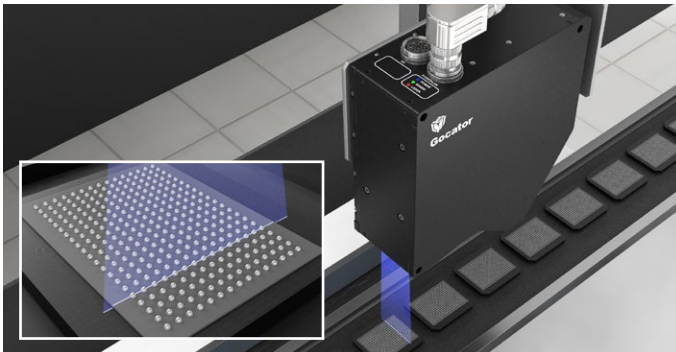
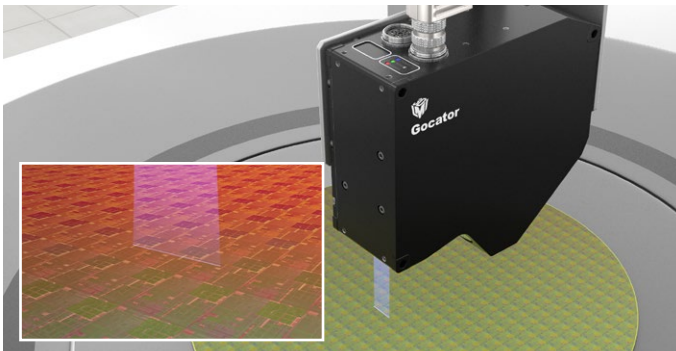


Gocator® 6300 시리즈

스마트 3D 라인 프로파일 센서



Gocator 6320을 사용한 BGA 검사



Gocator 6310을 사용한 실리콘 웨이퍼 검사

Gocator 6300 시리즈는 궁극의 2D/3D 스캐닝 성능을 위해 처음부터 설계한 새로운 종류의 스마트 3D 레이저 프로파일러입니다. 이 강력한 센서는 반도체, EV 배터리, 가전제품 등에서 탁월한 검사 결과를 내기 위해 속도와 정밀도, 스캔 범위를 최고 수준으로 조합했습니다.

- 프로파일당 6500개 이상의 포인트로 정밀한 3D 측정 및 검사
- 2.1 μ m 이하의 X 프로파일 데이터 간격 (13.4mm FOV에서)
- 최대 0.15 마이크론의 Z 반복성
- 전체영역 설정에서도 1800Hz 이상의 스캔 속도 (FOV/MR)
- 최대 31mm의 FOV (4.3 μ m 이하의 X 프로파일 데이터 간격)
- 온센서 측정 톨과 I/O 연결
- 기본 멀티 센서 정렬과 네트워킹 지원



EtherNet/IP®

ASCII

고속. 고정밀. 넓은 FOV.

Gocator 6300 시리즈 라인 프로파일러는 빠른 스캔 속도와 높은 X 프로파일 데이터 간격을 효과적으로 조합한 결과, 인라인 생산 주기를 충족하는 동시에 넓은 시야에서도 정밀하게 측정합니다.

최적의 데이터 품질

Gocator 6300 시리즈 센서는 텔레센트릭 라인 생성이 특징으로 사각 영역을 최소화하여 **작은 결함과 가장자리 감지를 개선합니다.** 또한 높은 해상도와 높은 개구수의 사용자 지정 카메라 렌즈는 **수용각 증대, 극대화된 집광, 그리고 최적의 데이터 품질**을 도출하기 위한 설계입니다.

굴곡과 광택 표면에서 스캔 성능 개선

Gocator 6300 시리즈는 센서의 레이저 라인 품질을 최적화하도록 광학 설계를 새롭게 적용하여 **신호 품질이 증대되고 측정 정확도가 향상되었으며** 특히 반사 표면과 곡면에서 그 효과가 뛰어납니다.

최대 성능과 경제성을 위한 스마트 디자인

Gocator 6300 시리즈 센서는 사용하기 쉬운 웹 기반 인터페이스, 온센서 측정 톨, 데이터 처리, I/O 연결, 기본 멀티 센서 네트워킹 등을 포함하여 업계를 선도하는 LMI 스마트 센서 디자인 구조를 기반으로 만들었습니다. 결과적으로 시장에서 가장 경제적인 3D 센서 솔루션이 탄생했습니다.

6300 시리즈 모델	6310	6320
프로파일당 데이터 포인트 ⁽¹⁾	> 6500	> 6500
스캔 속도(전체 FOV/MR) (Hz) ⁽²⁾	> 1700	> 1800
X 프로파일 데이터 간격 (μm) ⁽¹⁾	< 2.1	< 4.3
선형성 Z (MR의 +/- %) ⁽³⁾	0.015	0.015
Z 반복성 (μm) ⁽³⁾	0.15	0.30
이격 거리(CD) (mm)	18.15	57.5
측정 범위(MR) (mm)	5.5	17
시야(FOV) (mm)	13.4 - 14.5	28 - 31
레이저 등급	2, 3R, 3B	2, 3R, 3B
중량 (kg)	1.7	1.7
치수 (mm)	155.25 x 140.25 x 57.50	145.25 x 151.71 x 57.50

모든 6300 시리즈 모델		
인터페이스	2.5 Gbps Ethernet	(1) 이 사양은 균일한 간격을 이용해 달성했습니다. (2) 속도는 기본 구성(전체 FOV, 전체 측정 범위)에서 계산했습니다. (3) LMI 표준 타겟과 최적화된 센서 구성으로 달성한 결과입니다.
입력	차동 인코더, 레이저 안전 활성화, 트리거	
출력	디지털 출력 2개, RS-485 직렬 (115 kBaud)	
공장 내 의사소통	PROFINET, Modbus, EtherNet/IP, ASCII, Gocator	
입력 전압 (전원)	+24 ~ +48 (30와트)	
하우징	개스킷이 사용된 금속 인클로저, IP67	
작동 온도	0~35℃	
보관 온도	-30~70℃	
내진동	10 ~ 55 Hz, 1.5 mm 이중 진폭(X, Y, Z 방향), 방향당 2시간	
내충격	15 g, 하프 사인파, 11 ms, 포지티브 및 네거티브(X, Y, Z 방향)	
스캔 소프트웨어	구성과 실시간 3D 시각화를 위한 브라우저 기반 GUI와 오픈소스 SDK. 오픈소스 SDK, 기본 드라이버, 사용자 애플리케이션과 타사 이미지 처리 어플, 로봇, PLC 등과 통합하기 위한 산업 프로토콜.	

